



# KU-KM Canvas Model



**LIVE**

Like



## งานวิเทศ ประชาสัมพันธ์และชุมชนสัมพันธ์

## PR Super LIVE Chapter 2

**VP** การสร้างภาพลักษณ์การนำเสนอด้วยเทคโนโลยีผ่านสื่อดิจิทัล

**C/S** วิทยาเขตกำแพงแสน

### KK

- ความรู้เรื่องการใช้ อุปกรณ์และโปรแกรม ในการถ่ายทอดสด
- การใช้ Social Media

### SoK

Youtube



### KA

- สกัต์ความรู้ในการการใช้ Software และ Hardware ในการถ่ายทอดสด
- วางแผนงานและเตรียมความพร้อม
- ทดลองใช้งานจริง
- แก้ไขปัญหาในการ Live เช่น ความเสถียรของสัญญาณ Internet

### As

- เทคนิคการถ่ายทอดสด และการบริหารเวลา

### KR

- การใช้ Software : OBS / Adobe Creative Cloud
- Hardware : ชุดกล้องดิจิทัล + อุปกรณ์ต่อสัญญาณภาพ
- คอมพิวเตอร์ / แล็ปท็อปจอมอนิเตอร์
- ห้องสตูดิโอ: ชุดไฟ ชุดฉาก ชุดไมโครโฟน ฯ
- สัญญาณอินเทอร์เน็ต: WIFI / Lan
- ระบบสลับสัญญาณภาพ ชุดใหญ่

### KP

- งานเทคโนโลยีสารสนเทศ
- นักวิชาการโสตทัศนศึกษา

### Ut

- ได้ช่องทางการถ่ายทอดสด รูปแบบใหม่
- ลดต้นทุน

### Pt

Youtube : Pirun Channel

### LC

การแลกเปลี่ยนความรู้ในเครือข่าย ผู้ปฏิบัติงานด้านการถ่ายทอดสด

### KMe

ช่องทางการเข้าถึงของกลุ่มเป้าหมาย ที่เข้าถึงได้ง่าย สะดวก รวดเร็ว

### MA

เพิ่มพูนความรู้ในการใช้อุปกรณ์ และโปรแกรมในการถ่ายทอดสด

